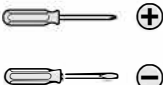
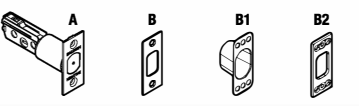
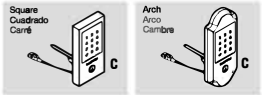
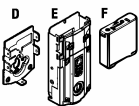
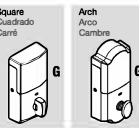
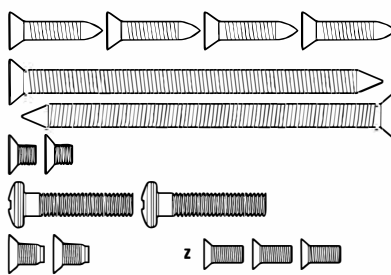


Required tools Herramientas necesarias Outils nécessaires   4 AA batteries 4 pilas AA 4 piles AA	Parts in the box Piezas en la caja Pièces dans la boîte Latch and strike Pestillo y placa Loquet et gâche  Exterior assembly Ensemble exterior Ensemble extérieur  Keys Llaves Clés 	Interior assembly Ensemble interior Ensemble intérieur  Interior cover La tapa interior La couverture intérieure 	Screws Tornillos Vis 
---	---	--	--

Before you startAntes de empezar
Avant de commencer

Decide if you wish to keep the interior cover window locked or unlocked. The window is unlocked by default, so you may slide it up for quick access to programming buttons and the battery pack.

For added security, you may lock the window to prevent access to the programming buttons. Note: This will require the removal of the interior cover (G) to access the battery pack. To lock the window, remove the two screws from the back of the interior cover and install them in the window.

Decide si desea mantener la ventana en la tapa interior bloqueada o desbloqueada. La ventana está desbloqueada de fábrica permitiendo deslizar la hacia arriba para un acceso rápido a los botones de programación y el paquete de baterías.

Para mayor seguridad, puede bloquear la ventana para impedir el acceso a los botones de programación. Nota: Esto requerirá el retiro de la tapa interior (G) para acceder al paquete de baterías. Para bloquear la ventana, retire los dos tornillos de la parte posterior de la tapa interior e instale los tornillos en la ventana.

Décidez si vous souhaitez garder la fenêtre sur le couvercle intérieur verrouillée ou déverrouillée. La fenêtre est déverrouillée par défaut de sorte que vous pouvez la glisser vers le haut pour un accès rapide aux boutons de programmation et à la batterie.

Pour plus de sécurité, vous pouvez verrouiller la fenêtre pour empêcher l'accès aux boutons de programmation. Note : Ceci exigera le retrait du couvercle intérieur (G) pour accéder à la batterie. Pour verrouiller la fenêtre, retirez les deux vis à l'arrière du couvercle intérieur et installez les vis dans la fenêtre.

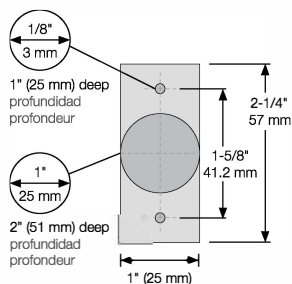
Install screws in window.
Instale los tornillos en la ventana.
Installez les vis dans la fenêtre.

Remove
Retirez**1 PREPARE DOOR AND CHECK DIMENSIONS**Prepara la puerta y revise las dimensiones
Préparez la porte et vérifiez les dimensions

If drilling a new door, use the complete door drilling instructions available at baldwinhardware.com.

Si va a perforar una puerta nueva, utilice las instrucciones completas para la perforación de la puerta están disponibles en baldwinhardware.com.

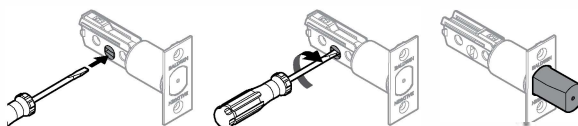
Si vous percez une nouvelle porte, consultez les instructions complètes pour le perçage de la porte sur le site baldwinhardware.com.



*Service kits are available for 2" – 2-1/4" (51 mm – 57 mm) thick doors. Call Baldwin for details.

*Los kits de servicio están disponibles para puertas gruesas con un espesor de entre 51 mm – 57 mm (2" – 2-1/4"). Llame a Baldwin para detalles.

* Les kits de service sont disponibles pour des portes d'une épaisseur de 51 mm – 57 mm (2 po – 2 1/4 po). Appelez Baldwin pour plus de détails.

2 EXTEND LATCH BOLTExtienda el pestillo
Allongez le pêne demi-tour**3 ADJUST BACKSET OF LATCH (IF NEEDED)**Ajuste la distancia al centro del pestillo (si es necesario)
Ajustez l'écartement de verrou (si nécessaire)

a Hold the latch in front of the door hole, with the latch face flush against the door edge.

Sostenga el pestillo en frente del orificio de la puerta, con la cara del pestillo al ras con el borde de la puerta.

Maintenez le loquet en face du trou de la porte, avec la face du loquet à niveau avec le bord de la porte.

b If the latch holes are centered in the door hole, no adjustment is required. Proceed to step 4.

If the latch holes are NOT centered, adjust latch. See "Latch Adjustment" (step 3c).

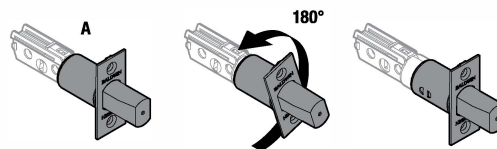
Si los orificios del pestillo están centrados con el orificio de la puerta, no se requiere ajustarlo. Vaya al paso 4.

Si los orificios del pestillo NO están centrados, ajuste el pestillo. Consulte "Ajuste del pestillo" (el paso 3c).

Si les trous du loquet sont centrés dans le trou de la porte, aucun ajustement n'est nécessaire. Passez à l'étape 4.

Si les trous du loquet NE sont pas centrés, ajuster le loquet. Voir « Ajustement du loquet » (étape 3c).

c Latch adjustment (only if needed)
Ajuste del pestillo (si es necesario)
Ajustement du loquet (seulement si nécessaire)

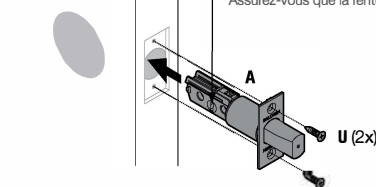
**4 INSTALL LATCH**Instale el pestillo
Installation du loquet

Secure latch with 1/2" (12.7 mm) screws.

Fije el pestillo con los tornillos de 12.7 mm (1/2").

Fixez le loquet avec les vis de 12,7 mm (1/2 po).

Make sure slot is at the bottom.

Verifique que la ranura esté en la parte inferior.
Assurez-vous que la fente se trouve en bas.

8 PERFORM THE DOOR HANDING PROCESS

Realice el proceso de orientación de la puerta
Effectuez le processus d'orientation de la porte

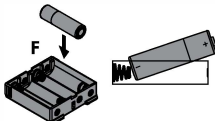
This step will teach the lock the orientation of your door and is crucial for lock operation.

En este paso, se le programará la orientación de la puerta a la cerradura, lo cual es importante para el funcionamiento normal.

Cette étape indique à votre serrure l'orientation de la porte et est cruciale pour le fonctionnement de la serrure.

a Install 4 AA batteries in the battery pack.

Instale cuatro baterías en el paquete de baterías.
Installez quatre piles dans le bloc-piles.

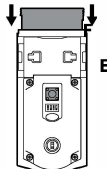


Ensure correct polarity. For best results, use new, non-rechargeable Alkaline batteries only.
Asegure polaridad correcta. Para mejores resultados, utilice nuevas baterías tipo alcalina no recargable.
Assurez-vous que la polarité est correcte. Pour obtenir les meilleurs résultats, utilisez uniquement des piles alcalines non rechargeables neuves.

b ⚠ IMPORTANT: Make sure the door is open. Insert the battery pack.

⚠ IMPORTANTE: Verifique que la puerta esté abierta. Inserte el paquete de baterías.

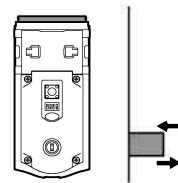
⚠ IMPORTANT: Assurez-vous que la porte est ouverte. Insérez le bloc-piles.



c After a few seconds, the latch will retract and extend on its own to learn the orientation of the door.

Después de unos segundos, el perno de retención se retraerá y extenderá por sí solo para reconocer la orientación de la puerta.

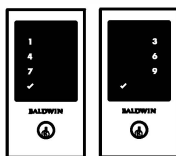
Après quelques secondes, le pêne se rétracte et s'étendra à savoir l'orientation de la porte.



Once the door handing process is complete, the touchscreen will indicate success or failure:

Cuando el proceso se haya completado, la pantalla táctil indicará si la operación tuvo éxito o falló:

Une fois que le processus est terminé, l'écran tactile indiquera si la procédure a été un succès ou un échec :



Success - Éxito - Succès :

Flashing checkmark symbol and single column of digits.
Símbolo de tildes titilando y una sola columna de dígitos.

Une marque clignotante apparaît ainsi qu'une seule colonne de chiffres.



Failure - Falla - Échec :

Flashing "X" pattern.
Patrón de "X" titilando.

Une marque clignotante en forme de X apparaît.

d If the touchscreen indicates a failure, attempt this procedure again.

If the door handing process is still unsuccessful after a second attempt, see the Manual Door Handing section on page 4.

Si la pantalla táctil indica que la operación falló, intente este procedimiento nuevamente. Si el proceso de orientación de la puerta continúa fallando tras un segundo intento, vea la sección sobre orientación manual de la puerta en la página 4.

Si l'écran tactile indique un échec, recommencer la procédure. Si l'écran tactile indique que l'opération a échoué, essayez à nouveau cette procédure. Si le processus d'orientation de la porte continue à échouer après une deuxième tentative, reportez-vous à la section sur l'orientation manuelle de la porte à la page 4.

9 ADD THE LOCK TO YOUR SMART HOME SYSTEM

Agregue la cerradura a su sistema de vivienda inteligente
Ajoutez la serrure à votre système de maison intelligente

a Initiate the process to add the lock to your system at your smart home controller. Refer to your smart home system instructions for more information.

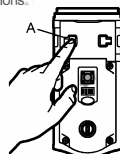
Inicio el proceso de agregar la cerradura a su sistema en su controlador de vivienda inteligente. Remítase a las instrucciones del sistema de vivienda inteligente para obtener más información.

Commencez le processus pour ajouter la serrure à votre système au niveau du contrôleur de maison intelligente. Consultez les instructions de votre système de maison intelligente pour plus d'informations.

b When prompted by your smart home system to add the lock, press button "A" on the lock interior one time. The red LED will illuminate when the lock enters Add Mode.

Cuando su sistema de casa inteligente indica que comienza a agregar la cerradura, presione el botón "A" en el interior de la cerradura una vez. El LED rojo se iluminará cuando se ha entrado en el modo de agregar.

Lorsque le système de maison intelligente vous demande d'ajouter la serrure, appuyez quatre fois sur le bouton A sur le côté intérieur de la serrure. Le voyant rouge s'allume lorsque la serrure entre en mode Ajout.



Please allow time for the controller to add the lock.

De tiempo al controlador para agregar la cerradura.
Il faut plusieurs secondes pour que le contrôleur ajoute la serrure.

c If successful, re-name the lock in your system (if applicable).

Si tiene éxito, vuelva a asignar un nombre a la cerradura en su sistema (si corresponde). Si la procédure est réussie, renommez la serrure dans votre système (le cas échéant).

d If unsuccessful, follow your system's instructions to remove the lock from the controller and any other network, then press button "A" on the lock one time. Perform steps 9A-9C again.

Si no tiene éxito, remítase a las instrucciones del sistema de vivienda inteligente para retirar la cerradura del controlador, a continuación, presione el botón "A" en el interior de la cerradura una vez. Realice los pasos 6A-6C de nuevo.

Si la procédure échoue, suivez les instructions de votre système pour effacer la serrure du contrôleur et de tout autre réseau et appuyez une fois sur le bouton A de la serrure. Exécutez à nouveau les étapes 6A à 6C.

10 ADD USER CODES (16 MAX)

Agregue los códigos de usuario (16 máximo)
Ajout de codes d'utilisateur (16 maximum)

Programming Timeout: During programming, if the screen is not pressed for 20 seconds, the system will time out (indicated by three beeps and the "X" pattern flashing three times), and you will need to restart the procedure.

Sistema expirará: Si no se presiona ningún botón por 20 segundos, el sistema expirará (se indica por medio de tres pitidos* y el patrón de "X" titila tres veces), y necesitará reiniciar el procedimiento.

Temporisation de la programmation : pendant la programmation, si vous n'appuyez pas sur le bouton pendant cinq secondes, le système s'arrête automatiquement (indiqué par trois bips et un clignotant rouge sur le clavier, et il sera nécessaire de recommencer la procédure).

a Make sure the door is open. Press the Program button once.

Asegúrese de que la puerta esté abierta. Presione el botón Programa una sola vez.

Assurez-vous que la porte est ouverte. Appuyez une fois sur le bouton Programme.



b Press checkmark symbol once.

Presione el símbolo de tildes una sola vez.

Appuyez une fois sur le symbole coché.



c Enter user code. A total of 16 user codes may be programmed. Each user code must be a unique code between 4 and 8 digits.

Ingrese un código de usuario. Se pueden programar un total de 16 códigos de usuario. Cada código de usuario debe ser único y entre 4 y 8 dígitos.

Saisissez un nouveau code d'utilisateur. Un total de 16 codes d'utilisateur peuvent être programmés. Chaque code d'utilisateur doit être un code unique entre 4 et 8 chiffres.



d Press lock symbol once.

Presione el símbolo de bloqueo una sola vez.

Appuyez une fois sur le symbole verrouillé.



e What digits and sounds did the lock produce?

¿Que luces y sonidos p roviene de la cerradura?

Quels sons et quelles chiffres sont émis par la serrure?

CHECKMARK SYMBOL WITH 1 BEEP

El símbolo de tildes ilumina con un pitido
La symbole coché avec une bip



1x

Programming was successful.

La programación es satisfactoria.

Appuyez une fois sur le symbole verrouillé.

*Beeping sound will only be heard if switch #3 (on the lock interior) is in the on position. See "Switches and Status LED Colors" on page 4.

*El sonido de pitidos solo se escuchará si el interruptor N° 3 está encendido. Vea "Interruptores y el estado del LED" en la página 4.

*Un bip ne se fera entendre que si l'interrupteur numéro 3 est en position « allumée » Voir « Interrupteurs et couleurs de la DEL d'état » à la page 4.

"X" PATTERN WITH 3 BEEPS

El patrón de "X" titila con 3 pitidos
La marque clignotante en forme de X avec 3 bips



3x

Programming was unsuccessful. Make sure the user code is not a duplicate and that it is between 4 and 8 digits during your next attempt. Make sure the lock has room for an additional code. If all user code positions are filled, delete a code to make room for this one.

La programación no es satisfactoria. Asegúrese de que el código de usuario no está duplicado y eso será de entre 4 a 8 dígitos durante su próximo intento. Verifique que la cerradura tenga espacio para un código nuevo. Si se programan todos los códigos, borre uno de ellos para que haya espacio para el nuevo código.

La programmation a échoué. Assurez-vous que le code d'utilisateur n'est pas un doublon et est composé de 4 à 8 chiffres. Assurez-vous que la serrure a l'espace pour un code supplémentaire. Si toutes les positions de code d'utilisateur sont remplies, supprimez un code pour faire place à ce code.

Mastercode

For enhanced security, a mastercode may be used when adding and deleting user codes. To learn more about mastercodes, see page 6.

Código maestro

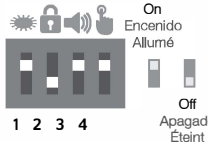
Para alcanzar un grado de seguridad mejorado, se puede utilizar un código maestro al agregar y eliminar códigos de usuario. Para obtener más información sobre los códigos maestros, consulte la página 6.

Code principal

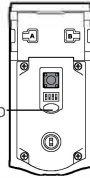
Pour une plus grande sécurité, un code principal peut être utilisé au moment d'ajouter ou de supprimer les codes utilisateur. Pour plus d'informations sur les codes principal, reportez-vous à la page 6.

Switches and Status LED Colors - Interruptores y el estado del LED - Interrupteurs et couleurs de la DEL d'état

Switches - Interruptores - Interrupteurs



Status LED
estado del LED
DEL d'état



Switch Interruptor Interrupteur	Function - Función - Fonction	Color Color Couleur	Lock Status Estado de la cerradura L'état de la serrure
1	Door lock status LED blinks every 6 seconds La luz LED parpadea cada 6 segundos. La DEL clignote toutes les 6 secondes.		
2	Lock automatically re-locks door 30 seconds after unlocking. Disabled if no codes are programmed. La cerradura se bloquea automáticamente 30 segundos después de que la puerta ha sido desbloqueada. El interruptor se desactiva si la cerradura no tiene los códigos. La porte se verrouillera automatiquement 30 secondes après qu'elle ait été déverrouillée. L'Interrupteur est désactivé si aucun code n'est programmé.	Blinking green Parpadeando en verde Clignote en vert	Unlocked Desbloqueado Déverrouillée
3	Audio - Audio - Audio	Blinking amber Parpadeando en ámbar Clignote en ambre	Locked Bloqueado Verrouillée
4	SecureScreen feature displays random digits to be pressed before entering user code. This added-security feature ensures that there are fingerprints on all digits so that codes cannot be identified by examining the touchscreen for fingerprints. La función SecureScreen (Pantalla segura) exhibe los dígitos aleatorios que se deben presionar antes de ingresar el código de usuario. Esta es una función de seguridad añadida y asegura que existan huellas digitales en todos los dígitos a fin de que no se puedan identificar los códigos al examinar la pantalla táctil por huellas digitales. SecureScreen (écran sécurisé) affiche des chiffres aléatoires qu'il faut toucher avant d'entrer le code utilisateur. Cette fonction permet la présence d'empreintes digitales sur tous les chiffres excluant ainsi la possibilité d'identification du code par l'observation des empreintes.	Blinking red Parpadeando en rojo Clignote en rouge	Low battery Batería baja Batterie faible

FACTORY RESET - Efectúe el reinicio de fábrica - Réinitialisation d'usine

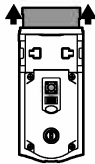
A factory reset will delete all codes associated with the lock.

Un reinicio de fábrica elimina todos los códigos asociados con la cerradura.

Une réinitialisation d'usine supprime tous les codes associés à la serrure.

1. Remove battery pack

Retire el conjunto de baterías.
Retirer le bloc de piles.

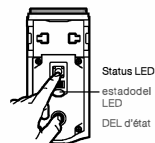


2. Press and HOLD the Program button while reinserting the battery pack.

Keep holding the button for 30 seconds until the lock beeps and the status LED flashes red.

Mantenga presionado el botón Programa mientras instala el conjunto de baterías. Mantenga presionado el botón por 30 segundos hasta que el LED de estado titile en color rojo y usted escucha un pitido.

Appuyez sur le bouton Programme et maintenez-le enfoncé pendant l'installation du bloc de piles. Maintenez le bouton enfoncé pendant 30 secondes, jusqu'à ce que la DEL d'état clignote en rouge.



Status LED
estado del LED
DEL d'état

3. Press the Program button once more. The status LED will flash green and red several times.

Presione el botón Programa una vez más. El LED de estado titilará verde y rojo varias veces.

Appuyez sur le bouton Programme à nouveau. La DEL d'état clignote en vert et rouge à plusieurs reprises.



4. After a few seconds, the lock will initiate the door handing process, and the latch bolt will extend and retract to learn the orientation of the door.

Después de unos segundos, la cerradura se iniciará el proceso de orientación de la puerta, y el perno de retención se retraerá y extenderá por sí solo para aprender la orientación de la puerta.

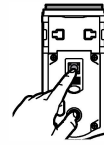
Après quelques secondes, la serrure lancera le processus d'orientation de la porte, et le pêne en-tour s'étendra et se rétractera tout seul pour apprendre dans quel sens il peut se déplacer.

Deleting a single user code - Eliminar un solo código de usuario - Supprimer un seul code d'utilisateur

1. Keep door open. Press Program button once.

Mantenga la puerta abierta. Presione el botón programa una solavez.

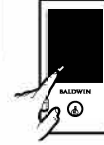
Gardez la porte ouverte. Appuyez une fois sur le bouton Programme.



2. Press Checkmark symbol once.

Presione el símbolo de bloqueo una solavez.

Appuyez une fois sur le symbole coché.



3. Press Lock symbol once.

Presione el símbolo de bloqueo una solavez.

Appuyez une fois sur le symbole verrouillé.



4. Enter user code to be deleted.

Ingrese el código de usuario que se desea borrar.

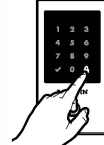
Saisissez le code d'utilisateur à supprimer.



5. Press Lock symbol once.

Presione el símbolo de bloqueo una solavez.

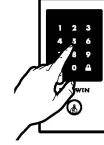
Appuyez une fois sur le symbole verrouillé.



6. Re-enter user code.

Reingrese el código de usuario.

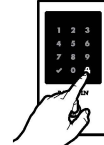
Saisissez un nouveau le code d'utilisateur.



7. Press Lock symbol once.

Presione el símbolo de bloqueo una solavez.

Appuyez une fois sur le symbole verrouillé.



8. Test code: While the door is open, test the user code to make sure it no longer unlocks the door. If unsuccessful, make sure to enter the same valid code in steps 4 and 6.

Pruebe el código: Mientras que la puerta está abierta, pruebe el código de usuario para asegurarse de que no abra más la puerta. Si no es satisfactoria, asegúrese de ingresar el mismo código válido en los pasos 4 y 6.

Tester le code: Lorsque la porte est ouverte, testez le code d'utilisateur pour vous assurer qu'il ne déverrouille plus la porte. Si cela échoue, assurez-vous de saisir le même code valide dans les étapes 4 et 6.

If the screen is not pressed for 20 seconds, the system will time out, and you will need to restart the procedure.

Si no se presiona la pantalla por 20 segundos, el sistema expirará y necesitará reiniciar el procedimiento.

L'écran ne est pas pressé pendant 20 secondes, le système s'arrête automatiquement, et il sera nécessaire de recommencer la procédure.

MANUAL DOOR HANDING - Orientación manual de la puerta - Processus manuel d'orientation de la porte

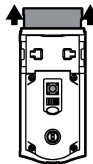
If needed, the door handing process can be initiated manually. This is useful if the lock is being moved to a different door.

En caso de ser necesario, el proceso de orientación de la puerta se puede iniciar en forma manual. Esto es útil si la cerradura se retira para colocarse en una puerta diferente.

Si nécessaire, le processus d'orientation de la porte peut être effectuée manuellement. Ceci est utile lorsque la serrure est déplacée vers une porte différente.

1. Remove battery pack

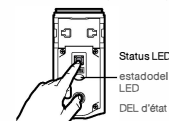
Retire el conjunto de baterías.
Retirer le bloc de piles.



2. Press and HOLD the Program button while reinserting the battery pack. Release button once battery pack is installed. The status LED will flash red and green.

Mantenga presionado el botón Programa mientras instala el conjunto de baterías. Suelte el botón una vez que se haya instalado el conjunto de baterías. El LED de estado titilará en rojo y verde.

Appuyez sur le bouton Programme et maintenez-le enfoncé pendant l'installation du bloc de piles. Maintenez le bouton enfoncé pendant 30 secondes, jusqu'à ce que la DEL d'état clignote en rouge.



Status LED
estado del LED
DEL d'état

3. Press the Program button once more.

Presione el botón Programa una vez más.

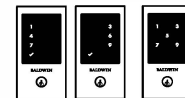
Appuyez sur le bouton Programme à nouveau.



4. The latch bolt will extend and retract to learn the orientation of the door.

El perno de retención se retraerá y extenderá por sí solo para aprender la orientación de la puerta.

Après quelques secondes, la serrure lancera le processus d'orientation de la porte, et le pêne en-tour s'étendra et se rétractera tout seul pour apprendre dans quel sens il peut se déplacer.



Success
Éxito
Succès

Failure
Falla
Échec

Network Information

Removing the lock from the network

Follow your smart home system's instructions to remove the lock from the network. When prompted by the system, press button "A" on the lock interior once.

Z-Wave System Notes

This product is a security enabled Z-wave Plus product and must be used with a Security Enabled Z-Wave controller to be fully utilized. Z-Wave is a "Wireless mesh network," and results may vary based on building construction and communication path.

To assure interoperability, each Z-Wave product must pass a stringent conformance test to assure that it meets the Z-Wave standard for complete compliance with all other devices and controls. The Z-Wave identity mark assures consumers, integrators, dealers and manufacturers that their products will reliably perform with any other Z-Wave device. And, regardless of the vendor, always powered nodes may act as a repeater for Kwikset/Weiser/Baldwin products.

Información de red

Retirando la cerradura de la red

Siga las instrucciones del sistema de vivienda inteligente para retirar la cerradura del controlador. Cuando su sistema de vivienda inteligente indique, presione botón "A" en el ensamblaje interior una vez.

Notas del sistema Z-Wave

Este producto es un producto Z-wave Plus con seguridad habilitada y se debe utilizar con un controlador Z-wave con seguridad habilitada para poder utilizar plenamente sus funciones. Z-Wave es una "red de malla inalámbrica" y los resultados pueden variar según la construcción del edificio y la ruta de comunicación.

Para garantizar interoperabilidad, cada producto Z-Wave debe pasar una estricta prueba de conformidad a fin de asegurar que cumple con la norma de Z-Wave para el total cumplimiento con todos los demás controles y dispositivos. La marca de identidad de Z-Wave garantiza a los consumidores, integradores, distribuidores y fabricantes que sus productos funcionarán de manera confiable con cualquier otro dispositivo Z-Wave. Además, independientemente del proveedor, los nodos continuamente alimentados pueden actuar como un repetidor para los productos Kwikset/Weiser/Baldwin.

Informations sur le réseau

Retirer la serrure du réseau

Suivez les instructions de votre système de maison intelligente pour retirer le verrou depuis le réseau. Lorsque vous y êtes invité par le système, appuyez une fois sur le bouton «A» à l'intérieur de la serrure.

Remarques sur le système Z-Wave

Ce produit est équipé du protocole de sécurité Z-wave Plus et doit être utilisé avec une télécommande dotée du protocole de sécurité Z-Wave afin de permettre une utilisation optimale. Z-Wave est un « réseau maillé sans fil », les résultats sont variables en fonction de la construction du bâtiment et des voies de communication.

Pour assurer l'interopérabilité, chaque produit Z-Wave doit satisfaire à un test de conformité rigoureux afin de respecter la norme Z-Wave et garantir une conformité complète avec tous les autres appareils et dispositifs de contrôle. La marque d'identification Z-Wave garantit aux consommateurs, intégrateurs, distributeurs et fabricants que leurs produits fonctionneront de manière fiable avec tous les autres appareils Z-Wave. Et, quel que soit le fournisseur, des nœuds toujours alimentés peuvent assurer la fonction de répéteur pour les produits Kwikset/Weiser/Baldwin.

BALDWIN®

1. Association Groups

The lock supports 2 association groups. Per Z-Wave Plus requirements, group 1 is assigned to the **Lifeline** group and can only support 1 node.

The **Lifeline** group supports the following unsolicited messages:

<u>Command Class</u>	<u>Command</u>
Command Class Battery	Battery Report
Command Class Door Lock	Door Lock Operation Report
Command Class Notification	Notification Report
Command Class Device Reset Locally	Device Reset Locally Notification

Association group 2 is identified as the “**Doorlock notify report**” group. It allows at most 5 other nodes to be associated with the lock and will provide all Notification Reports, via the Command Class Notification, generated by the lock.

2. Configuration Parameters

The Z-Wave door lock module supports the use of the configuration command class to provide advanced configuration of the door lock over the Z-Wave network. This section describes the configuration parameters supported by the door lock.

2.1 Configuration Parameters 1 through 30

Parameter Name: User Code Type

Data Length: 1 byte

Default Value: 1 (Owner)

Possible Values: 0x01 (owner), 0x03 (Guest), 0x04 (Worker)

Description:

Configuration parameters 1 through 30 are a one byte field used to set the type of user for their corresponding user code. The following table shows the valid values for user code types:

BALDWIN®

<u>Parameter Value</u>	<u>Description</u>
0x00	Reserved
0x01	Owner (Default)
0x02	Reserved
0x03	Guest (required for Year/Day schedules)
0x04	Worker (required for week day schedules)
0x05 – 0xFE	Reserved
0xFF	No User Code assigned

The door lock will only retain valid user code types (0x01, 0x03, and 0x04). All other values will be ignored. If a user code does not exist for the corresponding configuration parameter, the lock will report a value of 0xFF. Any attempts to change the user code for a non-existent user will be ignored.

A user code can only be set to one user code type at a time and, as indicated in the table above, user code types are associated with Schedule Entry Lock CC schedule types. This association between user code type and entry schedule type correlates to the Schedule Entry CC specification in that only one schedule type (week day or year day) may be associated with a user code at any time. Note: This does not prohibit a user code from having multiple schedules of the same type (Year Day or Week Day).

By default all user codes are assigned type “Owner” when created. The type “Owner” designation indicates that that user code is active at all times. When an entry schedule is created for a user code, the associated user code type will automatically change depending on the type of schedule created. Example: If a weekday schedule is created for a user code the associated user code type will change to “Worker”. If a year day schedule is created for a user code the associated user code type will change to “Guest”.

If a user code is of type “Worker” or “Guest” it must have an enabled entry schedule to have access to the lock. If a user code of type “Worker” or “Guest” does not have an enabled schedule or if there are no entry schedules defined the associated user code will not be given access by the lock.

To provide the user code access to the lock the system must perform one of three actions:

- Re-enable the entry schedule for the user code that was previously disabled
- Create a new entry schedule for the user code
- Change the user code type to “Owner”

BALDWIN®

WARNING: If a user code is of type “Worker” or “Guest” and the system changes the user code type to “Owner” the associated user code will be given access to the lock 24/7 regardless of any entry schedules defined for the user in the lock.

2.2 Configuration Parameter 31

Parameter Name: Dipswitch Settings

Data Length: 1 byte

Default Value: 5 (Buzzer enabled and Lock Status LED enabled)

Possible Values:	0	all features disabled
	1	Lock status LED enabled
	2	Autolock enabled
	4	Internal buzzer Enabled
	3	Auto lock & Lock status LED enabled
	5	Internal buzzer and Lock status LED enabled
	7	All features enabled

Description:

Configuration parameter is a one byte read only bit mask that returns the state of the user accessible dipswitches on the rear panel of the door lock.

The following table shows the definition for the bits being used in the returned value:

Bit	Description
0 (0x01)	Lock status LED (1:enabled)
1 (0x02)	Autolock setting (1:enabled)
2 (0x04)	Buzzer (1:enabled)
3 (0x08)	Special function depending on lock type

2.3 Configuration Parameters 33 and 34

Parameter Name: SKU (length = 8 bytes)

Data Length: 4 bytes (each parameter)

Default Values for 33 and 34: 32, 32, 32, 32 (all spaces)

Possible Values: From 32 to 126 (All printable characters will be accepted)

BALDWIN®

Description:

The configuration parameters 33 and 34 are used to set and get the SKU part numbers. The SKU is made up of 8 bytes. Each parameter consists of four bytes of data. Parameter 33 contains the first four most significant bytes of the SKU, while parameter 34 contains the four least significant bytes of the SKU.

When setting the SKU, it must be done in two set commands, one for each parameter. The order of programming the SKU does not matter.

Setting parameter 33 will program the first four bytes of the SKU. Setting parameter 34 will program the last 4 bytes of the SKU. Most printable values are accepted for the set command.

When getting the SKU, it must be done in two get commands, one for each parameter. The order of getting the SKU does not matter.

Getting parameter 33 will retrieve the first four bytes of the SKU. Getting parameter 34 will retrieve the last 4 bytes of the SKU.

2.4 Configuration Parameter 40

Parameter Name: Reset Lock to Factory Default

Data Length: 1 byte

Default Value: 0

Possible Values: 1 – have lock perform factory reset

Description:

The configuration parameter 40 is a one byte field, used to set the lock to its default setting, known as a factory reset command.

Reading this parameter will always return a value of 0.

Writing a value of 1 to this parameter will cause both the lock and Z-Wave card to reset back to their default settings and will remove itself from the network. All network information, including associations will be cleared.

3. Inclusion Procedures

1. Power the lock by placing the battery pack into the lock
2. On the controller, select the option to add a device.
3. On the lock, press button 'A'. The red LED will illuminate until the add request has been processed.

BALDWIN®

4. Exclusion Procedures

1. Power the lock by placing the battery pack into the lock
2. On the controller, select the option to remove a device
3. On the lock, press button 'A'. The red LED will illuminate until the removal request has been processed.

5. Reset Procedures

A factory reset will delete all codes associated with the lock and will remove it from your smart home system. It will not remove any anti-theft settings.

Please use the local reset procedure only when the primary controller is missing or inoperable.

5.1 Local

1. Remove battery pack and press the program button a few times to discharge.
2. Press and hold the program button.
3. Replace the battery pack.
4. Continue holding the program button for 30 seconds until the lock beeps and the state LED flashes red.
5. Press the program button again. The status LED will flash green.
6. When the cycle of red and green flashes ends, the reset has completed.
7. Wait for the lock to reboot.

5.2 Remotely

1. From a controller, write a 0x01 to configuration parameter 40.
2. When the cycle of red and green flashes ends, the reset has completed.
3. Wait for the lock to reboot.